

Bedienungsanleitung

www.lesespuren-online.ch



Mit einem Klick auf diesen Punkt gelangt man auf die nächste Seite. Klicke auf das Bild, um den Punkt neu zu setzen, oder auf den Punkt, um ihn zu entfernen.

Seite hinzufügen / löschen

Lesespur starten

blättern

Text, der auf dieser Seite angezeigt wird

Titel der Lesespur

< Seite 1/4 > + - **spielen!**

Willkommen bei Lesespuren Online!

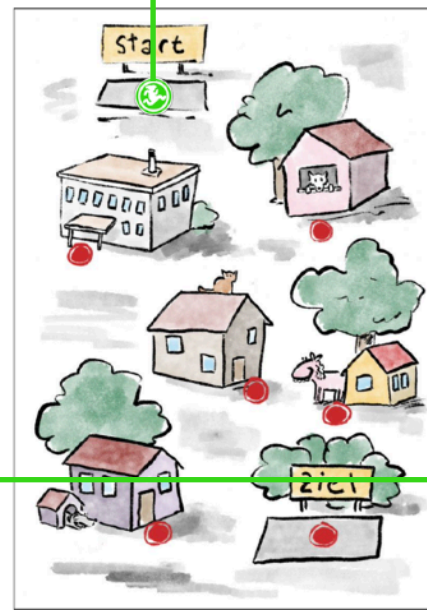
Eine Lesespur ist eine interaktive Geschichte. Du kommst weiter, indem du Fragen beantwortest oder auf einem Hinweis anklickst. Dies hier ist eine Demo-Spur, du kannst sie starten, indem du auf "Spielen" klickst. Ausserdem kannst du oben zwischen den einzelnen Seiten vor- und zurückblättern sowie Seiten löschen und hinzufügen.

Hier kommst du weiter, wenn du auf den Startplatz klickst.

Code anzeigen Aktion Beispielkarte

Diese Lesespur teilt: <https://spür.li?14nhq> Kopieren

Du kannst den Link per Mail oder Messenger teilen. Empfänger*innen können die Spur lesen, aber nicht bearbeiten.



Bild, das auf dieser Seite angezeigt wird

Karte / Bild auswählen oder neu hochladen

```
< Seite 1/4 > + - spielen!
= Seite 1 =
Bild(images/Beispielkarte.jpg)
Punkt(267,168) ** weiter()
Willkommen bei Lesespuren Online!
```

Programmcode für Titel, Bild und Bildpunkt fürs Weiterkommen anzeigen.

[Diese Spur im Code-Editor bearbeiten](#) (für fortgeschrittene Benutzer*innen).

Wenn der Code angezeigt wird, kannst du zum Code Editor wechseln.

```
1: Titel: Titel der Lesespur
2:
3: * Seite 1 *
4: Bild(images/Beispielkarte.jpg)
5: Punkt(267,168) ** weiter()
6:
7: Willkommen bei Lesespuren Online!
8:
9: Eine Lesespur ist eine interaktive Geschichte. Du kommst weiter, indem du
10: Fragen beantwortest oder auf einem Bild einen Hinweis anklickst. Dies hier
11: ist eine Demo-Spur, du kannst sie starten, indem du auf "Spielen" klickst.
12: Ausserdem kannst du oben zwischen den einzelnen Seiten vor- und
13: zurückblättern sowie Seiten löschen und hinzufügen.
14:
15: Hier kommst du weiter, wenn du auf den Startplatz klickst.
16:
17:
18: * Seite 2 *
19: Bild(images/Beispielkarte.jpg)
20: Punkt(377,1004) ** weiter()
21:
22: Viele Lesespuren arbeiten mit einer Karte.
23:
24: Hier siehst du eine Demo-Karte, du kannst mit dem Menü unten auch eine
25: eigene Karte hochladen. Klicke auf einen Punkt auf der Karte, um den Punkt
26: zu definieren, mit dem man weiterkommt.
27:
28: Im Text kannst du ein Rätsel schreiben, zum Beispiel: Gehe jetzt zum Haus
29: mit drei Fenstern, wo es einen Hund hat.
30:
31: Das ist auch schon alles, was du wissen musst, um eine Lesespur mit Karte zu
32: erstellen.
33:
34: * Seite 3 *
35: Bild(images/Beispielkarte.jpg)
```

Start!

Bild-Manager

Wechseln zum neuen Editor

Zuletzt gespeichert: 8:38:29

Text & Bild

* Neue Seite *

Bild(images/Beispielkarte.jpg)

Normaler Text

Links

Link auf nächste Seite ** weiter()

Link inszenen ** geht(Seite)

Punkt(100,100) ** weiter()

Punkt(100,100) ** Nachricht(Platz)

Variablen

antwort()

loeset()

wenn a : Du bist ein Z.

wennBilda x : Du bist ein Z.

Sonstiges

Neu starten: ** reset()

Metadaten beibehalten ** meta(x), weiter()

Homepage mit ausführlicher Dokumentation

Hier kannst du die Spur als Ganzes bearbeiten. Das ist so, wie lesespuren-online früher ausgesehen hat und kann bei langen Spuren einfacher sein.

Einfügen...

Text zum Anklicken

Bildpunkt zum Anklicken
Klicke nachher auf die Zeile mit dem Befehl, um den Punkt zu setzen.

Eingabefeld

Text:

Bei Klick:

Gehe zur nächsten Seite.

Gehe zu Seite (Nummer oder Titel)

Zeige folgende Nachricht an:

Einfügen **Abbrechen**

Mit dem Aktionsmenü kannst du Aktionen einfügen, welche die Spur interaktiver gestalten. So kannst du zusätzliche Bildpunkte hinzufügen, eine Spur mit Verzweigungen machen oder Rätsel einfügen. Die Aktionen werden unten am Text angefügt, du kannst sie mit Copy-Paste auch woanders hin verschieben.

Es gibt drei mögliche Auslöser für eine Aktion:

- Auf einen Text klicken
- Auf einem Punkt im Bild klicken
- Eine korrekte Antwort in ein Eingabefeld eintippen

Es gibt drei Aktionen, die ausgelöst werden können:

- Sprung auf die nächste Seite
- Sprung auf eine beliebige Seite
- Anzeigen einer Nachricht



Hinweis: Wo sich ein anklickbarer Bildpunkt befindet, zeigt dieses Symbol. Klicke auf die Zeile mit der Anweisung für den Bildpunkt, um es anzuzeigen und den Punkt an die gewünschte Stelle zu setzen.